

PANDEMIE GRANDEUR NATURE

I. Objectif

Les joueurs sont membre d'une équipe de chercheurs.

Les équipes ont un but commun : Trouver les vaccins à tous les virus avant que le dernier stade d'éclosion ne soit atteint. Sinon, tout le monde perd.

Il y a au départ, un virus par continent.

Les équipes ont aussi un but individuel : Etre l'équipe ayant trouvé le plus de vaccins.

II. Organismes

8 organisateurs.

- ⇒ **Chef d'escale** (Aéroport) : Il gère la distribution des Billets d'avion.
- ⇒ **Recteur d'université** (Université) : Il gère l'évolution des joueurs au sein des métiers.
- ⇒ **Coordinateur local** (1 par continent soit 5) : Il gère les épreuves de son continent.
- ⇒ **Coordinateur général** : Il est le tournant garant du bon déroulement du jeu. Il gère le baromètre d'éclosion et l'affichage des vaccins découverts.

III. Participants

De 20 à 30 participants en équipe de 5 à 8 joueurs selon les effectifs.

On peut envisager plus de 30 participants à condition de prévoir des épreuves sur les continent permettant de gérer plus de personnes à la fois.

IV. Lieux

- ⇒ **Aéroport** : Lieu facile d'accès pouvant accueillir un grand nombre de participants en permanence.

- ⇒ **Université** : Elle n'est pas forcément toujours ouverte. L'organisateur la gérant peut à certains moments aller donner un coup de main à l'aéroport pour fluidifier le jeu.
- ⇒ **Informations** : On y trouve un baromètre indiquant le nombre d'éclosions ainsi qu'une carte des continents indiquant quels vaccins ont été découverts et par quelle équipe.
- ⇒ **Centre de recherche** : Chaque équipe dispose d'une table où un de ses membres peut collecter les informations et faire des échanges avec les représentants des autres centres. Les éléments de jeu qui sont dans les centres ne peuvent pas être volés par les autres équipes.
- ⇒ **5 Continent** : Ce sont les salles où se déroulent les épreuves pour trouver les vaccins aux virus.

V. Durée

Environ 1h30 mais la durée est adaptable en fonction de l'intérêt que les joueurs portent au jeu. Le coordinateur général peut demander aux continents de donner plus de récompenses si le jeu s'enlise ou demander de compliquer la formule du vaccin, voir de faire apparaître un nouveau virus si le jeu va trop vite.

VI. Matériel

- ⇒ **Billets d'avion** : 5 types de billets, un par continent. En prévoir autant que de joueurs pour chaque type environ.
- ⇒ **Questionnaire de culture général** : Prévoir beaucoup de questions car il en sera posé tout au

- long du jeu. Il faut des questions simples type « *Le maillon faible* ».
- ⇒ **Badges Métier** : En prévoir deux de chaque métier par équipe. Les badges doivent pouvoir indiquer le niveau (de 1 à 3) du métier.
 - ⇒ **Cartes Pays** : Prévoir environ autant de cartes pour chaque pays que deux fois le nombre d'équipes.
 - ⇒ **Baromètre des éclosions** : Numéroté de 1 à 10.
 - ⇒ **Carte des continents** : Indiquant la situation des différents virus par continent.
 - ⇒ **Accessoires pour les différentes épreuves des continents**.
 - ⇒ **Un d6 par continent**.

- ⇒ Récupérer des billets à l'aéroport.
- ⇒ Apprendre de nouveaux métiers ou les faire évoluer à l'université.
- ⇒ Aller gagner des cartes de pays dans les continents.
- ⇒ Négocier avec les autres équipes.
- ⇒ Remettre les cartes pays au coordinateur général pour trouver le vaccin d'un virus.

VII. Déroulement du jeu

A. Briefing

Une fois les équipes constituées, chacune reçoit une enveloppe dans laquelle il y a quelques billets d'avion et des badges métier de niveau 1. Aux organisateurs de décider du nombre de billets et du nombre de métier donnés au départ. L'équipe se répartit librement ses possessions.

Tous les éléments de jeu (billets, cartes, métiers...) sont librement échangeables et négociables entre les équipes.

B. Déroulement du jeu

Les joueurs se répartissent librement les missions et peuvent en changer tout au long du jeu :

C. Les lieux

1. L'aéroport

Tout le monde peut y aller librement pour répondre aux questions. Chaque bonne réponse permet de gagner aléatoirement un billet d'avion.

2. L'université

Dès le début du jeu les joueurs peuvent se rendre à l'université pour apprendre un métier de leur choix. Il leur faut pour cela payer 1 billet d'avion quelconque et réussir une épreuve.

Au cours du jeu, une annonce sera faite pour indiquer que le deuxième niveau de métier est accessible. Pour l'obtenir, il faut déjà avoir le métier au niveau 1, payer 2 billets d'avion et réussir une épreuve.

Plus tard encore, c'est le troisième niveau qui sera disponible. Pour l'obtenir, il faut déjà avoir le métier au niveau 2, payer 3 billets d'avion et réussir une épreuve.

En cas d'échec à l'épreuve, le joueur peut ressayer mais il doit repayer le coût en billets d'avion et passer après d'éventuels autres personnes qui attendraient leur tour à l'université

Chaque métier donne un pouvoir spécial qui dépend de son niveau.

	Niveau 1	Niveau 2	Niveau 3
Médecin	Peut retirer un virus supplémentaire	Peut retirer deux virus supplémentaires	Peut retirer trois virus supplémentaires

	Niveau 1	Niveau 2	Niveau 3
Epidémiologiste	Peut déplacer un virus sur une autre ville avant de retirer des virus.	Peut déplacer deux virus sur une autre ville avant de retirer des virus.	Peut déplacer trois virus sur une autre ville avant de retirer des virus.
Opérateur de terrain	A l'aéroport choisit son billet parmi un tirage aléatoire de deux billets d'avion.	A l'aéroport choisit son billet parmi un tirage aléatoire de trois billets d'avion.	A l'aéroport choisit son billet parmi un tirage aléatoire de quatre billets d'avion.
Scientifique	En cas d'échec à une épreuve d'un continent, il peut faire un essai supplémentaire sans avoir à récupérer un autre billet.	En cas d'échec à une épreuve d'un continent, il peut faire deux essais supplémentaires sans avoir à récupérer un autre billet.	En cas d'échec à une épreuve d'un continent, il peut faire trois essais supplémentaires sans avoir à récupérer un autre billet.

3. Les continents

Lorsqu'un joueur arrive dans un continent, il doit remettre au Coordinateur local un billet d'avion du continent correspondant.

Dans chaque continent, il y a plusieurs villes (de 5 à 10) et sur chacune d'elles il y a un certain nombre de points virus dès le début du jeu.

Si le joueur réussit l'épreuve il lance 1d6 puis choisit une des villes du continent où il peut retirer autant de points virus que le score du dé. Si la ville n'a plus de points virus à l'issue de cette opération, le Coordinateur local remet au joueur la carte de la ville correspondante.

Après chaque passage de joueur le Coordinateur local rajoute 1d6 points virus sur une ville aléatoire. Si personne ne vient dans le continent, il peut aussi rajouter des points virus à une fréquence régulière (toutes les 5 minutes par exemple). Si une ville atteint le score critique annoncé (par exemple 15 virus), il se produit une éclosion. On retire la moitié des points virus de la ville et le Coordinateur général active le niveau suivant du baromètre d'éclosion. S'il atteint 10, tout le monde a perdu

Bien entendu, les coordinateurs locaux doivent adapter l'alimentation de virus pour éviter les cas suivants :

- ⇒ Plus de virus à retirer dans le continent.
- ⇒ Multiplier les éclosions en début de partie.

Ils doivent pour cela régulièrement faire le point avec le Coordinateur général.

4. Le vaccin

Lorsqu'une équipe a réuni la combinaisons de cartes demandées (par exemple une carte pays de chaque ville du continent), un de ses membres peut aller voir le Coordinateur général afin de lui remettre les cartes. Dans ce cas, le coordinateur ira mettre à jour la carte des continents en précisant quel virus a été trouvé et par quelle équipe.

VIII. Conclusion

On peut imaginer pour finir le jeu qu'un sixième virus apparaît nécessitant pour le vaincre un grand nombre de cartes de pays différents de n'importe quel continent.

Le jeu se termine de deux façons possibles :

1. Les équipes ont trouvé les vaccins des 5 virus (ou plus) avant que le baromètre d'éclosion n'atteigne 10. Tout le monde a gagné mais l'équipe ayant trouvé le plus de vaccins est particulièrement mise en valeur. S'il y a des ex-aequo, ils peuvent le rester où ils peuvent être départagés par le nombre de cartes pays qui leur restent en fin de jeu.
2. Le baromètre d'éclosion a atteint 10 avant que les 5 remèdes ne soient trouvées. Le monde est confronté à une

terrible pandémie car les virus
ont muté et tout le monde a
perdu.